

Tecnoloxía como ferramenta didáctica

Robótica educativa en infantil

Programación, robótica,
diseño de videoxogos, diseño
3D, realidade virtual,
intelixencia artificial...

Para peques de
4 e 5 anos

Mínimo 8 e máximo
12 asistentes

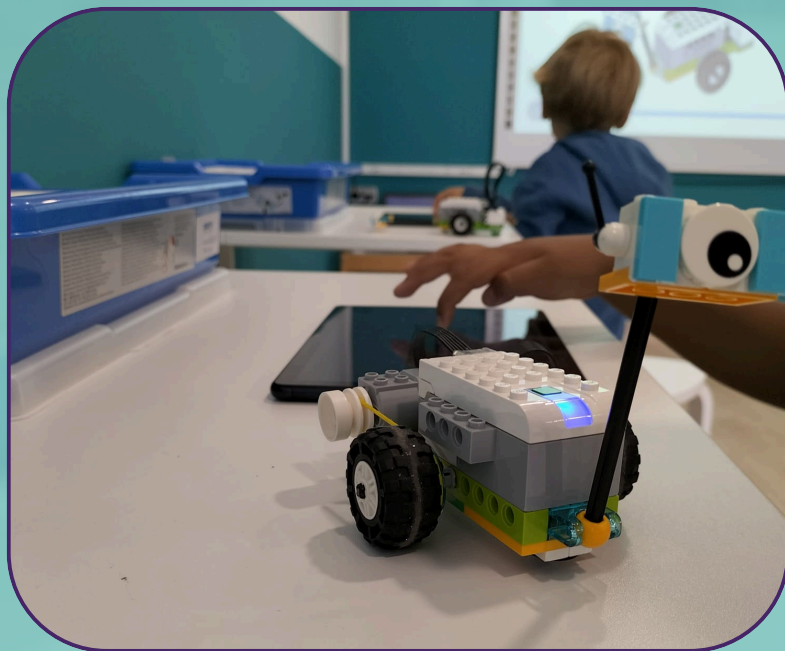


XOGOS DE ENGRANAXES

Este tipo de materiais, ademáis de favorecer a psicomotricidade e a orientación espacial, contribúen a comprensión da relación "causa-efecto".

Os engranaxes de diferente tamaño, permiten dotar aos montaxes de movemento e ver a relación deste movemento de uns sobre os outros.



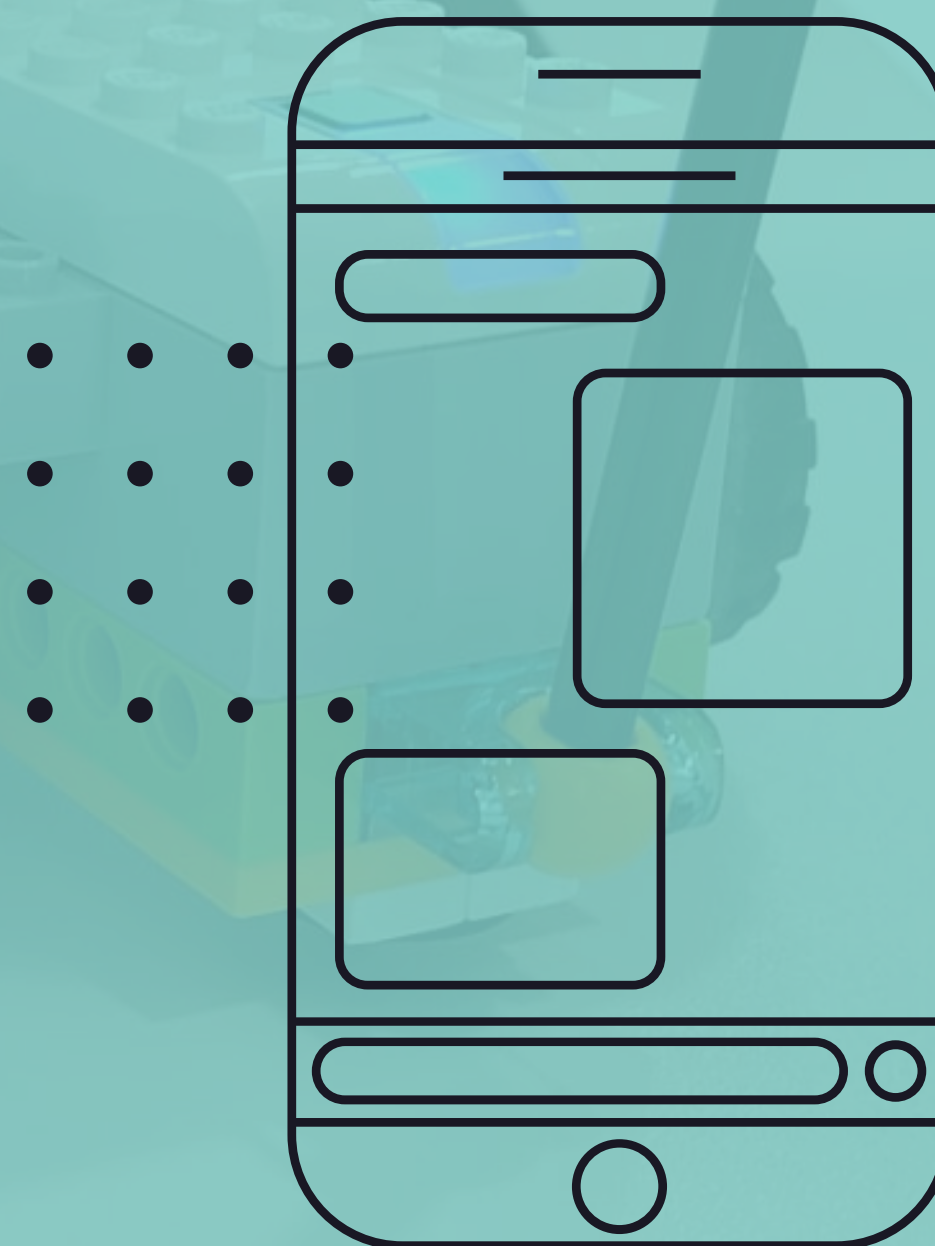


Construír e programar robots, combinando tecnoloxía Scratch e Lego, é a forma máis divertida de adquirir conceptos básicos de electrónica, robótica, programación, etc.

Aprenderán a manexar motores, sensores, engranaxes e aplicar as matemáticas ao funcionamento dos deseños mecánicos e electrónicos.

ROBÓTICA CON LEGO WEDO

(MATERIAL INCLUIDO EN POLOS CREATIVOS)



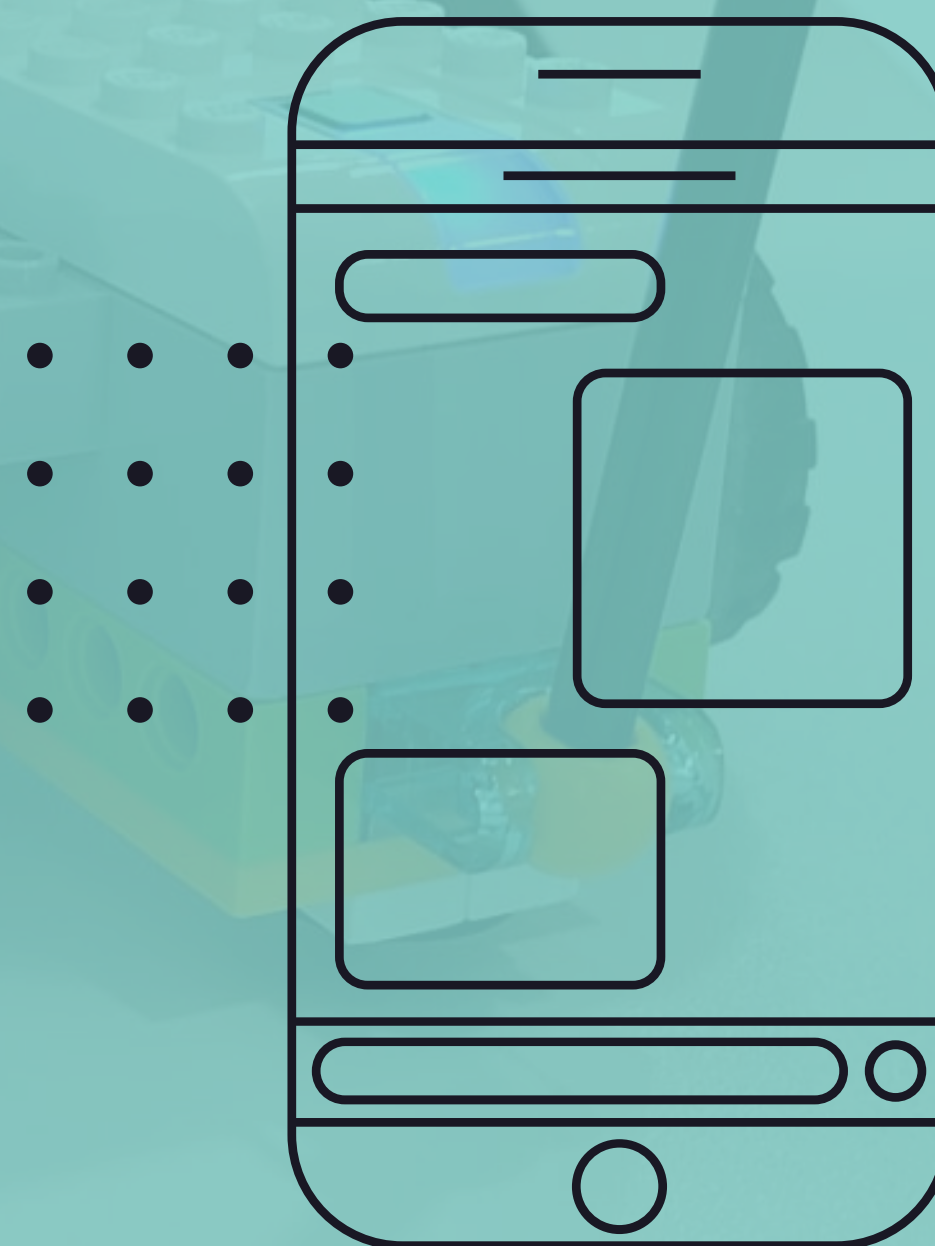
**AULA
DESAFÍO**
LABORATORIO DIDÁCTICO



Este material estimula e desenvolve a creatividade mediante o deseño e creación de obxectos de plastilina.

Xoga cos conceptos básicos da electricidade creando circuitos eléctricos sinxelos.

PLASTILINA CONDUCTORA

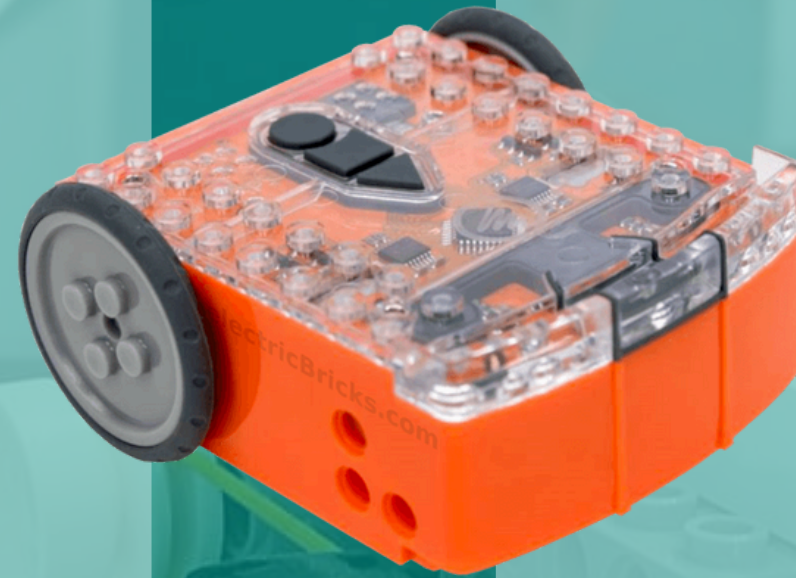


**AULA
DESAFÍO**
LABORATORIO DIDÁCTICO

ROBOT EDISON

Trátase dun robot con múltiples sensores integrados e ampliable. Os robots de Edison son modulares e pódense combinar con ladrillos LEGO.

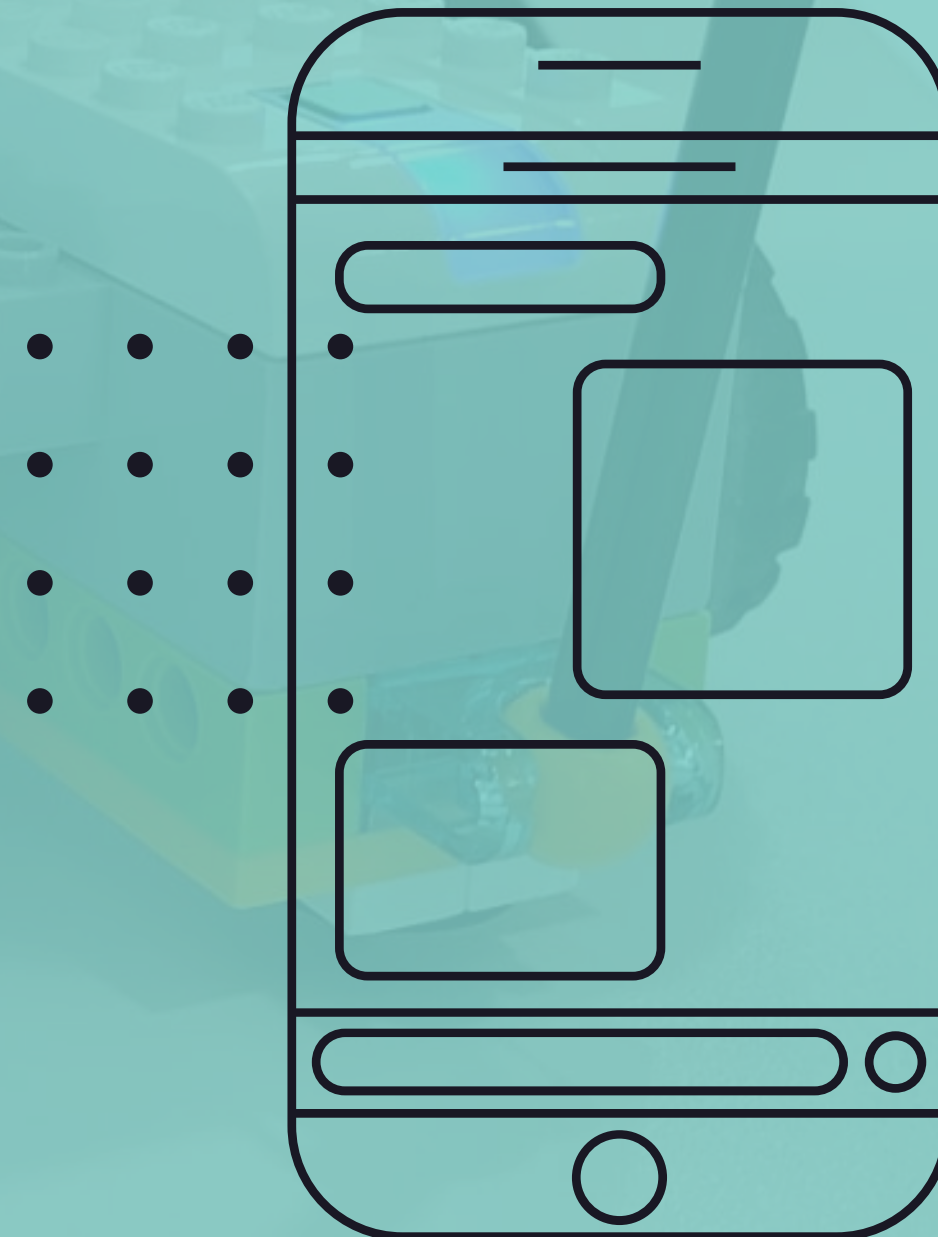
Esta ferramenta permítenos traballar con nenos desde infantil ata primaria, xa que se pode programar facilmente mediante lector de código de barras ou mediante código de bloque.



**AULA
DESAFÍO**
LABORATORIO DIDÁCTICO

ROBÓTICA CON BEEBOT

Bee-Bot é un pequeno robot educativo con forma de abella deseñado para desenvolver as capacidades elementais da programación: ubicación espacial, motricidade, lóxica, conteo, lateralidade, etc



**AULA
DESAFÍO**
LABORATORIO DIDÁCTICO